

**GALCON 7001D**

**Компьютеризированный поливной  
контроллер**

Инструкция по установке и использованию



## 1. Описание



1. Крышка
2. Дисплей контроллера
3. Механическая ручка
4. Кнопки управления и программирования
5. Стрелка направления потока
6. Кожух
7. Гидравлический кран

Рисунок 1

## 2. Установка контроллера полива

Примечание: Перед подсоединением контроллера промойте систему полива

### 2.1 Установка контроллера в поливную систему

При установке контроллера (4) в состав поливной системы фильтр (2) (не входит в комплект) должен быть также установлен между главным краном полива (1) и контроллером. Завинтите резьбовой фитинг (3) (не входит в комплект) гидравлического крана на фильтр и переходник для соединения другой стороны с поливной системой.

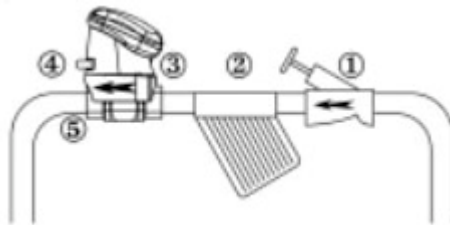


Рисунок 2

### 2.2 Установка батареи

1. Удерживая верхнюю часть контроллера выше механического рычага, потяните её вверх для высвобождения контроллера из кожуха.

2. Переверните контроллер и, используя силу откройте крышку батарейного отсека (1).

3. Сначала вставьте нижний край батареи (2), а затем надавите на верхний (3) чтобы убедиться что батарея плотно встала на место. **Используйте только щелочные батареи.**

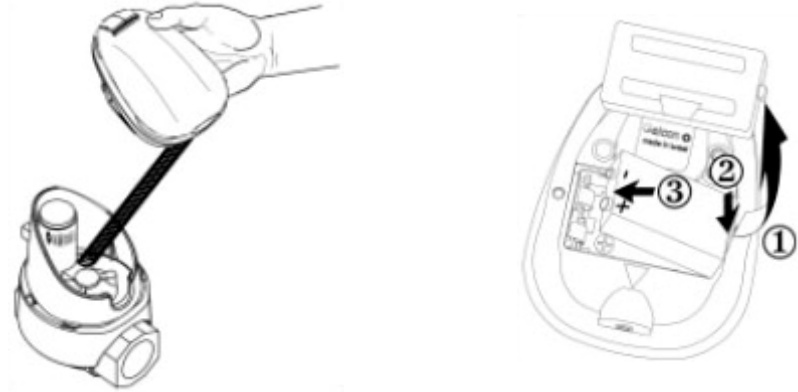


Рисунок 3

**Примечание: Полярность установки батареи указана на крышке батарейного отсека**

4. Установите крышку батарейного отсека на место, убедившись, что метка-треугольник на верхней части крышки совмещены.



Рисунок 4



Рисунок 5

**Извлечение батареи (для замены):**

1. Откройте крышку батарейного отсека (1).
2. Сначала приподнимите нижний край батареи (2). Если необходимо, используйте плоскую отвертку.

**При извлечении батареи за верхний край можно повредить клеммы.**

### 3. Программирование полива

Этот раздел содержит пример программирования еженедельных поливов. Просто измените данные в примере для приведения в соответствие с Вашими потребностями.

#### 3.1 Методика программирования

Контроллер программируется с помощью четырёх кнопок.

- ⏴ Программирование – используется для выбора нужного режима программирования (например, режима установки часов).
- ⏪ Выбор параметра – используется для выбора изменяемого параметра (например, часов, минут и пр.). Для осуществления изменения выбранный параметр должен мигать.
- ⊕ Увеличение значения – увеличивает значение выбранного параметра (например, добавляет час).
- ⊖ Уменьшение значения – уменьшает значение выбранного параметра (например, вычитает час).

\* Если не осуществляются операции, дисплей контроллера всегда возвращается в основное состояние (часы).

\* **Незапланированный полив:** Если не была нажата ни одна кнопка, часы будут мигать постоянно. Спустя 10 минут контроллер осуществит 5ти минутный полив с циклом в 24 часа.

#### 3.2 Установка текущего времени и дня недели

Чтобы контроллер мог осуществлять полив в требуемое время необходимо установить текущее время и день недели, как показано ниже:

##### Установка часов:

1. Нажмите ⏴ несколько раз до появления знака ☀ на дисплее.
2. Нажмите ⏪. Цифры установки часов начнут мигать. Установите текущие значение часа с помощью ⊕ или ⊖.

(Примечание: обратите внимание на появление символов AM и PM.)

3. Нажмите ⏪. Цифры установки минут начнут мигать. Установите текущее значение минут с помощью ⊕ или ⊖.
- Для отображения времени в 24 часовом формате один раз одновременно нажмите кнопки ⊕ и ⊖. Цифры значения часа перестанут мигать.

Нажатие на эти кнопки ещё раз, что вернёт отображение времени к формату AM/PM (до полудня/после полудня).



### 6. Эксплуатация

\* Извлеките батарею, если контроллер не будет эксплуатироваться продолжительное время.

\* Установка фильтра непосредственно перед контроллером необходима. Очищайте фильтр каждые несколько месяцев. Работа контроллера без фильтра может послужить причиной повреждения контроллера.

\* При нормальной эксплуатации срок службы батареи (алкалиновой) минимум один год.

\* Рекомендованное давление воды: 1-8 ATM (bar). Если требуется применение регулятора давления, он должен быть установлен в системе перед контроллером.

## 4. Дополнительная индикация

### 4.1 Мигание предупреждения о разряде батареи

Мигание значка батареи (🔋) появляется на дисплее, когда батарея разряжена. В таком состоянии батарея имеет ограниченный заряд для управления краном. Батарея должна быть заменена как можно скорее.

Если батарея не заменена, контроллер будет продолжать работать ещё 8 циклов полива. После этого приостановит программы полива и на дисплее появится OFF.

Данные программ полива будут храниться в памяти контроллера в течение 30 секунд во время смены батареи.

### 4.2 Ошибка программирования

В циклической программе (см. пункт 3.4), если продолжительность полива равна или более времени поливного цикла на дисплее появляется слово **ERR**. Для отмены ошибки нажмите (+), чтобы увеличить время цикла.



## 5. Ручные механические операции

Поливной кран может быть открыт и закрыт вручную независимо от команд контроллера. Механические операции полезны, когда полив требуется немедленно, но нет времени и/или знаний для программирования полива или когда батареи нет в наличии. Механический рычаг располагается сзади в нижней части кожуха. Он имеет два положения: открыт (1) и автоматический (2).



Рисунок 6

**\*Примечание:** Механический рычаг может только открывать кран. Рычаг не может закрыть кран, если контроллер в соответствии с программой полива его открыл.

**\* Помните:** Механический рычаг должен быть в автоматическом положении (АВТО) чтобы контроллер мог управлять краном.

## Установка дня недели

1. Нажмите (⏪) пока на дисплее не начнёт мигать капля.
2. Нажимая (+) или (-) установите каплю напротив текущего дня недели.

\* Цифры на дисплее перестают мигать спустя 10 секунд.

Если последний параметр перестал мигать до того как Вы закончили его изменение, нажмите (⏪) для продолжения процесса.

## 3.3 Программирование графика еженедельного полива (по дням недели)

Предположим, что мы хотим запрограммировать контроллер так, чтобы поливы осуществлялись три раза в день в 08:00, 13:00 и 19:00 продолжительностью по 10 минут каждый, только по вторникам и пятницам.

### Программирование продолжительности полива:

1. Нажмите (⏪), пока не появится значок ⌚ рядом с «duration». Цифра часа замигает (0).
2. Нажмите (+) или (-) для изменения продолжительности полива как на примере.
3. Нажмите (⏪). Цифра минут замигает. Нажмите (+) или (-) пока не достигнете 10.



### Программирование дней полива:

1. Нажмите (⏪). Появится 📅 напротив «days». Если Вы программируете контроллер впервые, то слово **OFF** будет мигать на дисплее.
2. Нажмите (⏪). Значок 💧 будет мигать под M в верхней части дисплея. Используя (⏪) расположите мигающую каплю под Tu (вторник) и нажмите (+). Капля под Tu перестанет мигать и ещё одна капля начнёт мигать под W. Нажмите (⏪) дважды, пока мигающая капля не переместится под Fr (пятница). Нажмите (+) снова.



## Установка времени/даты начала полива

1. Нажмите (⏪). Надпись **START I** появится на дисплее. Если Вы программируете контроллер впервые, слово **OFF** будет мигать на дисплее. Нажмите (+) или (-). Цифра часа замигает на дисплее.
2. Используя (+) или (-) установите начало полива 08:00 AM (обратите внимание на индикаторы AM и PM). Повторите эту операцию для

второго полива (**START II**) в 01:00 PM и для третьего полива (**START III**) в 07:00 PM.

3. Нажмите . Надпись **START IV** появится на дисплее. Нажмите . Цифра часа мигает на дисплее.

4. Нажмите или пока не появится **OFF** на дисплее. Четвёртый полив отменён.



### 3.4 Установка программы экстренного полива

Предположим, что мы хотим запрограммировать контроллер так, чтобы кран открывался в 10:45 утра на 1,5 часа один раз каждые три дня начиная со вторника.

Перед установкой программы экстренного полива Вы должны очистить дни полива пока не появится слово **OFF**.

#### Установка продолжительности полива:

1. Нажмите , пока не появится значок рядом с «duration». Цифра часа мигает.

2. Нажмите или пока цифра часа не достигнет 1. Нажмите .

Цифра минут мигает. Нажмите или пока цифра минут не достигнет 30.



#### Установка циклического полива:

1. Нажмите , пока не появится значок и слово **OFF** не мигает на дисплее.

2. Нажмите , пока 3 DAYS не появится на дисплее и цифра 3 не мигает.



#### Установка времени/даты начала полива:

1. Нажмите . Появится **START** и время начала мигает.

2. Нажмите или пока не достигнете 10 AM.

3. Один раз нажмите . Минуты мигают.

4. Нажмите или пока не достигнете 45.



5. Один раз нажмите . Значок под M мигает.

6. Один раз нажмите . Мигающий значок укажет на Tu.

**Примечание:** при циклическом поливе поливные дни меняются каждую неделю в зависимости от длины цикла. Если Вы желаете изменить программу полива на еженедельную программу, Вы должны установить цикл в режим **OFF**.

### 3.5 Ручные операции

В этом режиме открывается кран на заданное время. Кран автоматически закрывается по окончании этого времени. Заметьте, что первоначально заданный график поливов будет продолжать функционировать. Эта функция не может быть осуществлена, когда дисплей мигает.



**Использование:** Нажмите **MANUAL**. Значок появится перед «manual», и значок появится под ним.

Дни недели и продолжительность полива, установленная в программе отображаются на дисплее. Пока программа активна, на дисплее отображается обратный отсчёт продолжительности полива. (Это же отображается на дисплее и на протяжении автоматического полива).

**Отмена:** Нажмите **MANUAL** снова. Значки крана и руки пропадут с дисплея.

\* Если продолжительность полива установлена на ноль (0:00), то полив не осуществится.

\* Ручной полив не сможет быть выполнен, когда контроллер программируется (дисплей мигает).

### 3.6 Приостановка контроллера

Эта функция используется для временной приостановки работы контроллера, например, во время дождя.

График поливов остаётся в памяти контроллера, но он не может быть осуществлён пока не будет отменена приостановка.

**Приостановка:** Нажмите **RAIN OFF** в течение 3х секунд, пока не появится значок .



**Отмена приостановки:** Нажмите **RAIN OFF** в течение 3х секунд для возврата управления контроллеру полива. Значок погаснет.

\* Во время приостановки кнопка ручного полива **MANUAL** не будет функционировать.